



KiTu-Challenge im Verein **Gaukinderturnfest mal anders!**

Elementekatalog (maximal 10 Elemente)

Bank:

	Element	Nicht anerkannt, wenn:	Wertigkeit
1.	½ LAD* im beidbeinigen Ballenstand	- fehlender Ballenstand - Drehung nicht vollendet	1
2.	½ LAD im beidbeinigen Ballenstand im halb hohen Hockstand	- fehlender Ballenstand - Drehung nicht vollendet - ungenügende Hockbewegung	2
3.	eibeinige ½ LAD Drehung	- Drehung nicht vollendet	3
4.	einbeinige 1/1 LAD Drehung	- Drehung nicht vollendet - Ferse zu früh abgesenkt	4
5.	Strecksprung	- keine Flugphase erkennbar - ungenügende Hüftstreckung	1
6.	Strecksprung mit doppeltem Beinwechsel in der Flugphase	- einfacher oder ohne Beinwechsel	2
7.	Hocksprung	- ungenügende Höhe - ungenügendes Anhocken (<90°)	3
8.	Spagatsprung	- ungenügender Spreizwinke (<90°)	4
9.	Kniewaage	- Spielbein unter der Waagerechten - Haltezeit < 2 Sek.	1
10.	Standwaage	- Spielbein unter der Waagerechten - Haltezeit < 2 Sek.	2
11.	Standspagat	- Spielbein und Standbein nicht gestreckt - Haltehand nicht am Fuß	3
12.	Taucher*	- Spielbein < 180° - fehlende Beinstreckung - Haltezeit < 2 Sek.	4
13.	Spitzwinkelsitz mit Aufrichten über die Schrittstellung	- fehlende Bein- und Rückenstreckung - Haltezeit < 2 Sek. - Beinrumpfwinkel > 90° - Aufrichten mit Nachstützen der Hände	1



Turnjugend Frankfurt

im Turngau Frankfurt am Main e. V.



14.	Vorspreizen, rechts & links	- zu kleine Spreizbewegung (<90°)	1
15.	1-2 Schritte, Pferdchensprung	- ungenügende Beintätigkeit - fehlende Sprunghöhe	2
16.	Nachstellsprung (Chassé), Pferdchensprung	- ungenügende Beintätigkeit - fehlende Sprunghöhe - ungenügende Bewegungsweite	3
17.	1-2 Schritte, Hock-Bück-Sprung (Pistole)	- gestrecktes Bein unter der Horizontalen - gehocktes Bein <90°	4
18.	flüchtiger Handstand (Anschlag-Handstand)	- Abweichung von der Senkrechten	3
19.	Rad	- ungenügende Streckung (Schultern und Hüfte)	3

Boden/Matte:

	Element	Nicht anerkannt, wenn:	Wertigkeit
1.	Kerze	- ungenügende Bein- und Hüftstreckung - Handstütz am Rücken erlaubt	1
2.	Spagat	- Ausdrehen der Hüfte - ungenügender Spreizwinkel	2
3.	Kopfstand	- Haltezeit < 2 Sek. - Abrollen über den Kopf - Fehlende Streckung (Hüftwinkel)	2
4.	Rad	- ungenügende Streckung (Schultern und Hüfte)	1
5.	Rad, 1 armig	- ungenügende Streckung (Schultern und Hüfte) - Aufsetzen der zweiten Hand	2
6.	Handstand abrollen	- Abweichen von der Senkrechten - unkontrolliertes Abrollen	3
7.	Bogengang	- ohne Körperspannung geturnt	4
8.	Strecksprung ½ LAD	- Drehung nicht vollendet	1
9.	Strecksprung 1/1 LAD	- Drehung nicht vollendet	2
10.	Hocksprung 1/1 LAD	- Drehung nicht vollendet - ungenügendes Anhocken	3
11.	Spagatsprung		3
12.	Rolle vorwärts	- mit Händen aufstehen - ungenügende Stützphase	1
13.	Rolle rückwärts über den hohen Hockstütz	- kein hoher und sicherer Handstütz - Landung auf den Knien	3
14.	Felgrolle	- keine erkennbare Handstandposition	4



Turnjugend Frankfurt

im Turngau Frankfurt am Main e. V.



		- ungenügendes Öffnen der Hüft und Schultern	
15.	Rückenschaukel, Strecksprung	- mit Händen aufstehen - keine erkennbare Flugphase (Strecksprung)	1
16.	Rückenschaukel, 1 Bein aufstehen	- mit Händen aufstehen - Aufsetzen des zweiten Fußes	1
17.	Grätschstütze	- fehlende Beinstreckung - Haltezeit < 2 Sek.	2
18.	Bückstütze, Stützwaage	- fehlende Beinstreckung - Haltezeit < 2 Sek.	2
19.	Krokodil*	- ungenügende Körperspannung	3
20.	Spitzwinkelstütz	- fehlende Beinstreckung - Haltezeit < 2 Sek. - zu großer Hüftwinkel (>20°)	4

Standweitsprung:



Bestimmungen: Der Absprung erfolgt ohne Anlauf, mit beiden Füßen, vor einer Absprunglinie. Die Fußspitzen dürfen die Absprunglinie nicht berühren. Die Fußstellung muss parallel und auf gleicher Höhe und ebenerdig mit der Landung sein (Sandgrube oder Turnmatten).

Bewertung: Der Springende darf in der Vorbereitungsphase des Sprunges vorwärts und rückwärts Schwung holen und dabei Fersen und Fußspitze abwechseln vom Boden heben; es darf jedoch vor dem Absprung kein Fuß ganz den Boden verlassen. Gemessen wird am hintersten Eindruck des Niedersprungs bis zur Vorderkante der Absprunglinie.

Jeder hat 3 Versuche und der beste Sprung wird gewertet.

30 Meter Lauf (2x 15 Meter):

Bestimmungen & Bewertung: Der Start erfolgt aus der Schrittstellung, dabei darf die Startlinie nicht berührt werden. Die Wendestange muss nach 15 Metern umlaufen werden. Die Zeit wird gestoppt, wenn die Ziellinie überschritten wird.



Turnjugend Frankfurt

im Turngau Frankfurt am Main e. V.



Legende:

LAD = Längsachsen Drehung

Krokodil



Taucher

